

Uputstva za korištenje

Težišta poligona

Sadržaj

1	Uvod:.....	2
2	Alatna traka:.....	2
3	Funkcionalnosti:.....	2
3.1	Dodavanje poligona:.....	2
3.2	Pomicanje elemenata:.....	4
3.3	Brisanje poligona:.....	6

1 Uvod:

Aplikacija određuje i vizuelizuje zajedničko težište između više poligona u odnosu na koordinatni sistem.







Poligoni se crtaju na koordinatnom sistemu preko alatke trake, a zajedničko težište se automatski izračunava i vizualizuje. Nacrtani poligoni mogu biti različitih oblika i veličina. Poligoni, ivice i tačke se mogu premeštati i brisati, a zajedničko težište se automatski ponovo izračunava i vizualizuje.

Ispod je detaljniji opis korisničkih uputstava.

2 Alatna traka:



Slika 1 Izgled alatne trake

-  **Pomicanje** – micanje poligona, ivica i tačaka
-  **Poligon** – crtanje poligona postavljanjem tačaka poligona na koordinatni sistem
-  **Pomicanje grafičkog prikaza**
-  **Zoom in** – uvećaj prikaz
-  **Zoom out** – umanji prikaz
-  **Brisanje** – brisanje poligona, ivica i tačaka

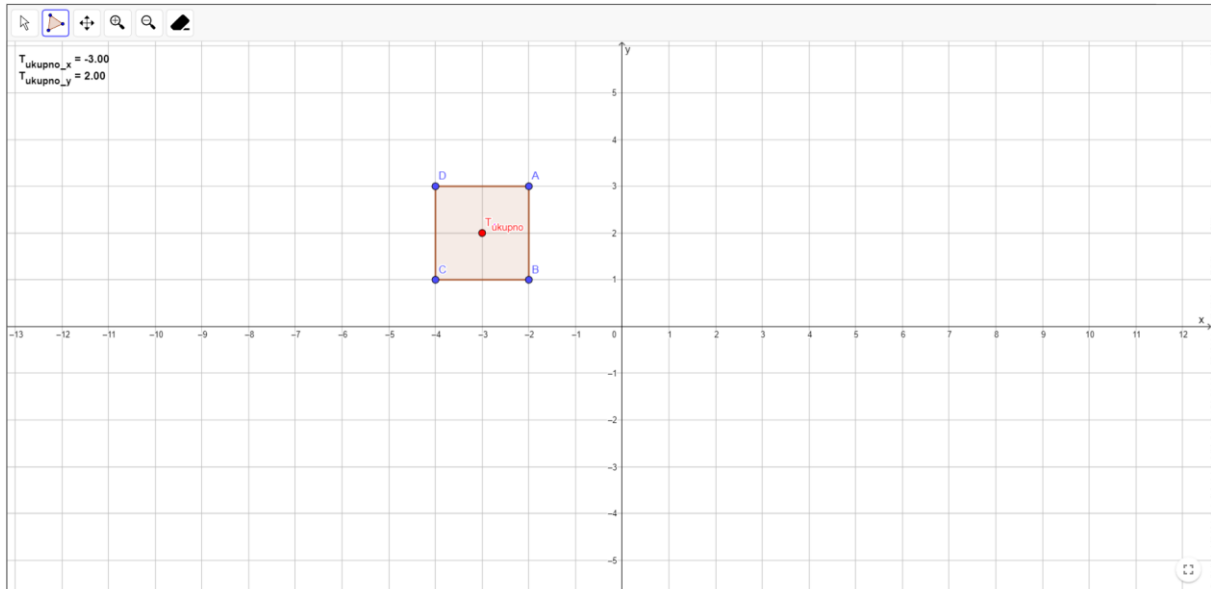
3 Funkcionalnosti:

3.1 Dodavanje poligona:

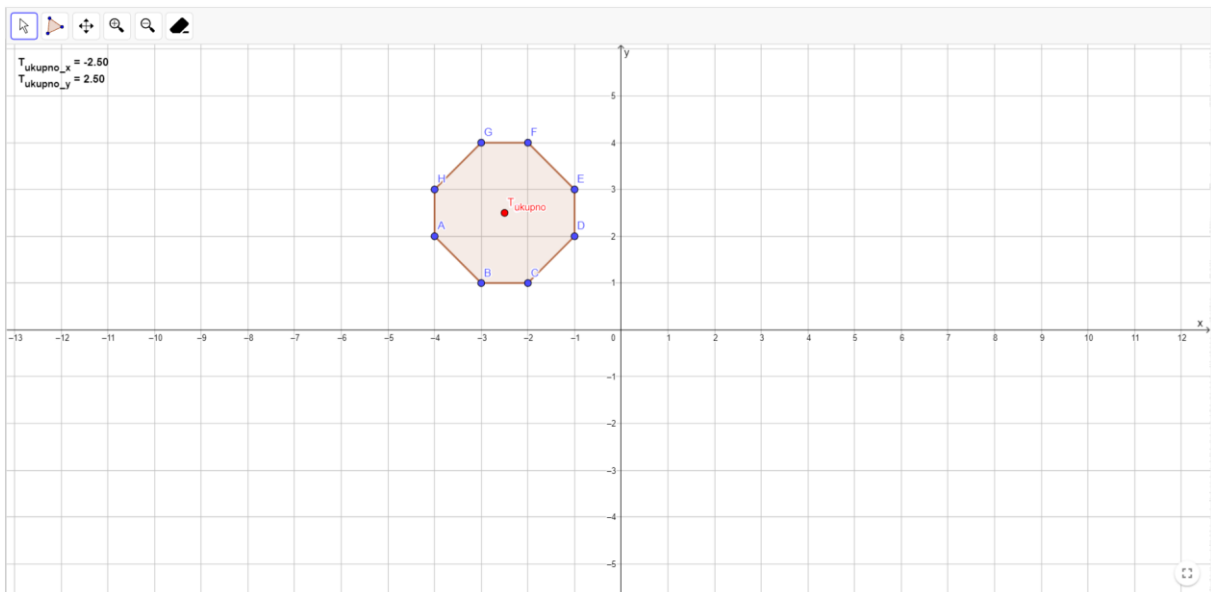
Poligoni se dodaju klikom na dugme „Poligon“, što omogućava postavljanje tačaka željenog poligona na koordinatni sistem.

Nakon što je željeni poligon iscrtan, ukupno težište se automatski izračunava i vizuelizuje u obliku tačke T_{ukupno} . Kako se dodaju drugi poligoni, ukupno težište se ponovo izračunava.

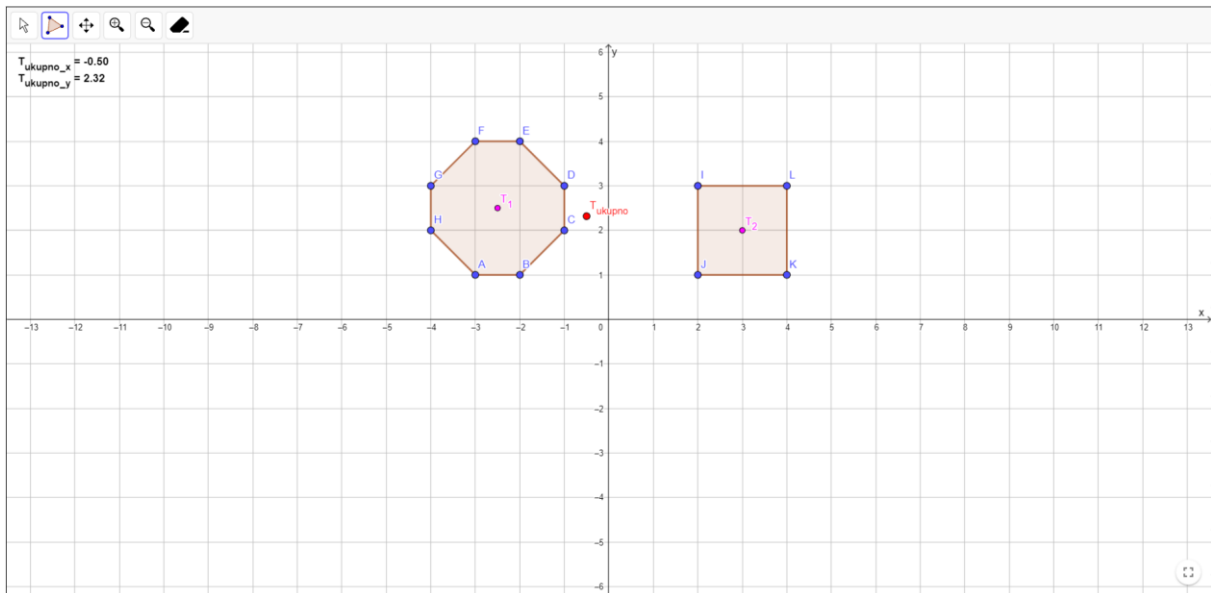
U gornjem levom uglu su prikazane vrednosti koordinata tačke T_{ukupno} .



Slika 2 Dodavanje poligona: kvadrat



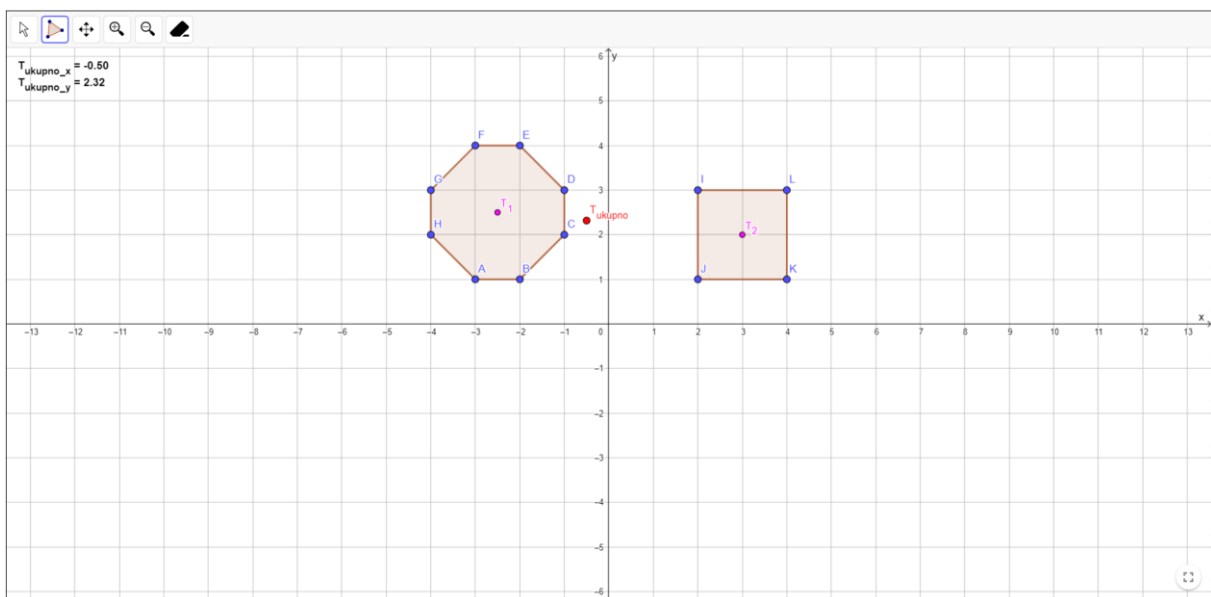
Slika 3 Dodavanje poligona: oktagon



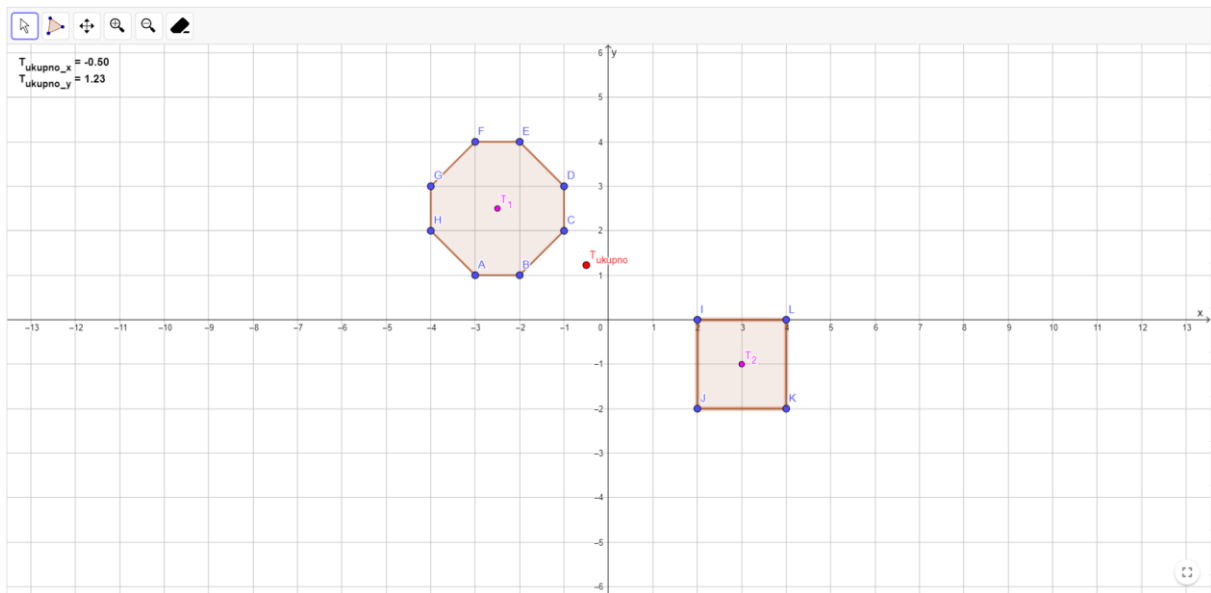
Slika 4 Dodavanje dva poligona: kvadrat i oktagon

3.2 Pomicanje elemenata:

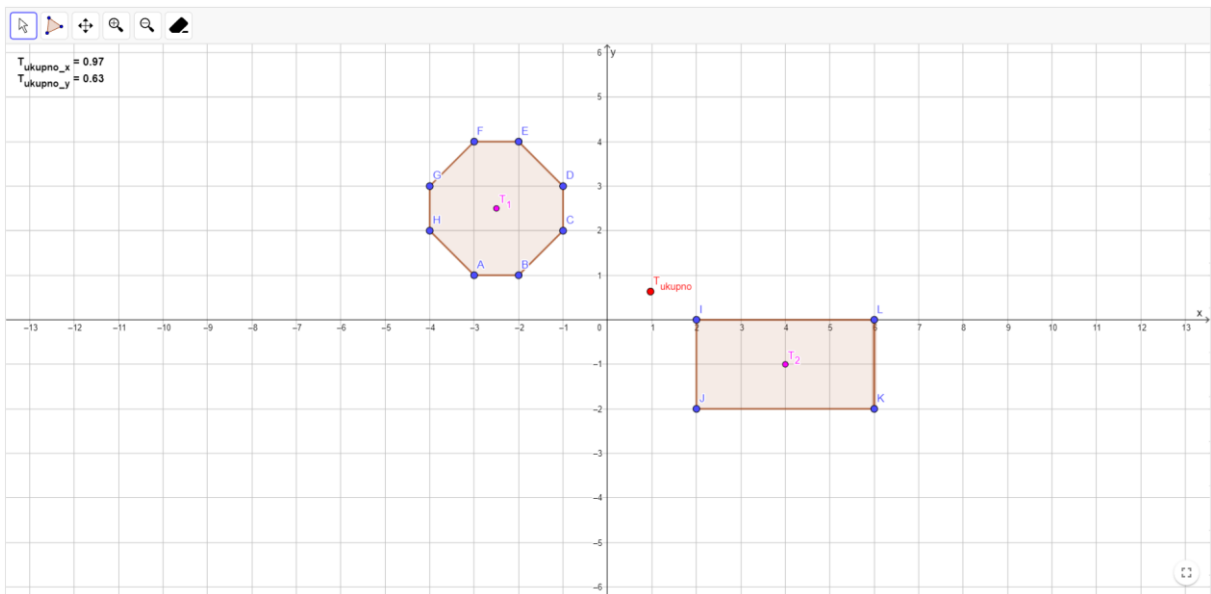
Poligoni, kao i ivice i tačke poligona, mogu se micati u koordinatnom sistemu pomoću dugmeta "Pomicanje". Pomicanjem, T_{ukupno} koordinate se ažuriraju na ispravne vrednosti.



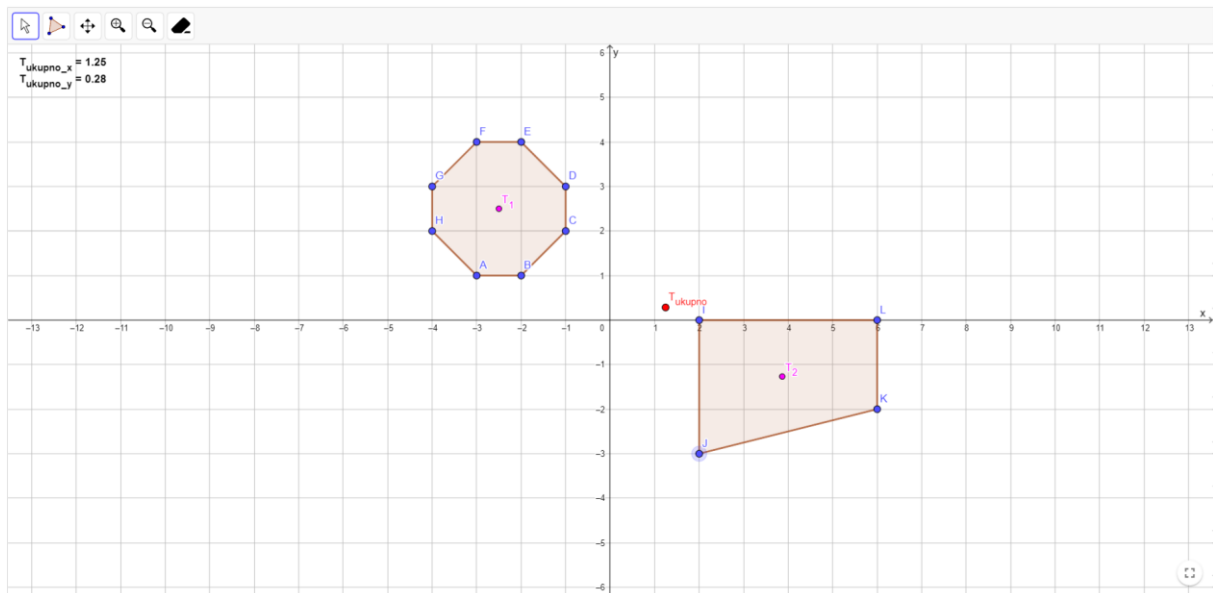
Slika 5 Oktagon i kvadrat na slici



Slika 6 Pomicanje kvadrata nadole



Slika 7 Pomicanje ivice LK udesno

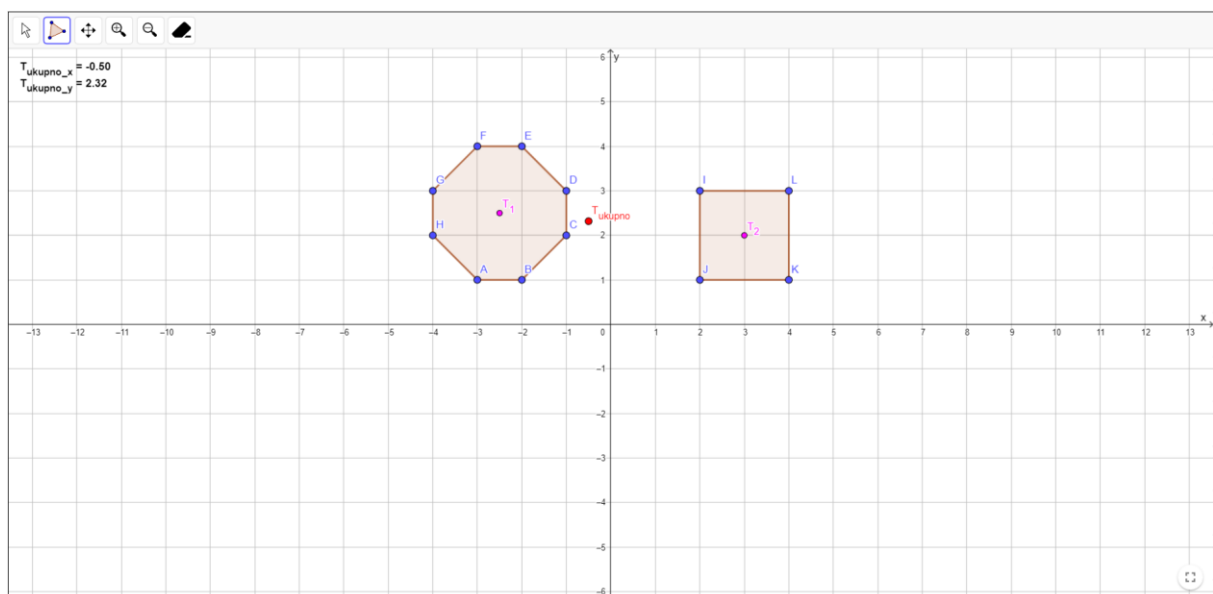


Slika 8 Pomicanje tačke P nadole

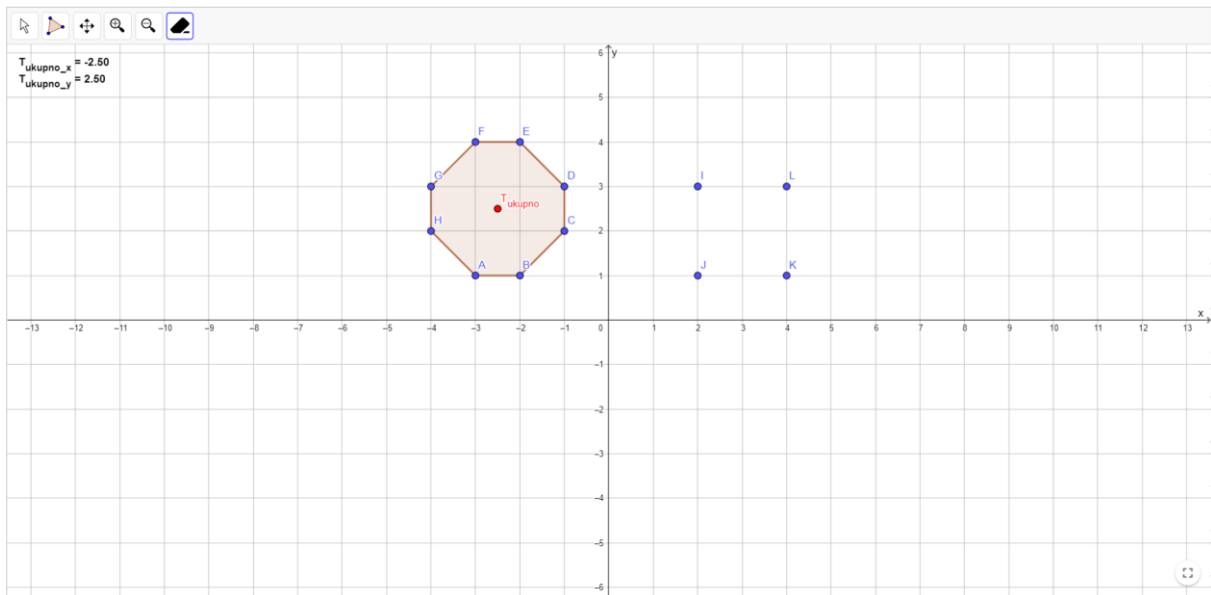
3.3 Brisanje poligona:

Poligoni se brišu pomoću dugmeta „Brisanje“ klikom na sam poligon ili na deo tog poligona (tačke ili ivice). Nakon što se poligon izbriše, ostaje nekoliko tačaka koje se mogu izbrisati po istom principu.

Brisanjem poligona, koordinate tačke T_{ukupno} se ažuriraju na nove vrednosti.



Slika 9 Oktagon i kvadrat na slici



Slika 10 Brisanje kvadrata